

کاربرد نرم افزار ترسیمی کارشناسی

۱- برای آنکه کل فریم های موجود رندر گرفته شود کدام حالت استفاده می شود؟

۱. Single
۲. Active Time Segment
۳. Range
۴. Frame

۲- می خواهیم دستوری روی موضوع پیاده کنیم تا تحت ویرایش یا اصلاح قرار نگیرد؟

۱. Hide
۲. Hide by hit
۳. Freeze
۴. Unfreeze

۳- اگر بخواهیم درصد عبور نور از جسم را کنترل کنیم از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

۱. Transformation
۲. Self illumination
۳. Opacity
۴. Light Advanced

۴- برای ساختن يك آرایه دایره ای با دوران مشخص باید از کدام حالت استفاده کرد؟

۱. Move
۲. Rotate
۳. Scale
- Re-Orient

۵- در کدام قسمت انیمیشن می توان مسیر را تبدیل به Spline کرد؟

۱. Assign Controller
۲. Path constraint
۳. PRS parameter
۴. Trajectories

۶- برای اینکه سطح داخلی جسم رندر شود چه باید کرد؟

۱. باید يك سطح مقطع از آن جسم را رندر کرد.
۲. باید جسم را از نقطه قطب آن جدا کرد.
۳. باید بردارهای نرمال جسم برعکس شوند.
۴. هرگز داخل جسم را نمی توان رندر کرد.

۷- اگر بخواهیم نمایش آماری اطلاعات را در نما داشته باشیم به کدام دستور مراجعه می کنیم؟

- ۱. Show Grid
- ۲. Show Statistics
- ۳. Show FOV
- ۴. Show Safe Frame

۸- تفاوت ZOOM و pan در چیست؟

- ۱. zoom در جهت محور x و pan در جهت محور z انجام میشود
- ۲. zoom در جهت محور z و pan در جهت محور y انجام میشود
- ۳. zoom در جهت محور ۳ و pan در جهت محور y انجام میشود
- ۴. zoom و pan تفاوتی ندارند

۹- برای افزودن يك افکت از نوع پس زمینه در پنجره ، Environment کدام گزینه بکار می رود؟

- ۱. Tint
- ۲. Environment Map
- ۳. Bitmap
- ۴. Material Browser

۱۰- از کدام اصلاح گر برای کاهش تعداد گره ها و سطح های موضوع استفاده می شود؟

- ۱. MultiRes
- ۲. UVW Map
- ۳. Spherify
- ۴. FFD

۱۱- برای نشان دادن نمای پرسپکتیو از کدام کلید استفاده می شود؟

- ۱. Ctrl+P
- ۲. Shift+W
- ۳. Alt+P
- ۴. P

۱۲- در تکنیک extrude کدام پارامتر باعث میشود که شکل مقطع در ابتدای آن قرار داشته باشد یا در انتهای آن؟

- ۱. amount
- ۲. segment
- ۳. capping
- ۴. output

- ۱۳- کدام گزینه در مورد دوربین ها درست نیست ؟
۱. دوربین از نوع Target قابلیت چرخش در همه جهات را دارد.
 ۲. برای فعال شدن نمای دوربین ، دکمه C را فشار می دهیم.
 ۳. دوربین Free برای انیمیت به کار می رود.
 ۴. در دوربین هرچه فاصله کانونی کمتر باشد ، میدان دید بیشتر است.

۱۴- برای وصل يك جسم به جسم ديگر از چه دستوری استفاده می شود؟

۱. Weld

۲. Divide

۳. Attach

۴. Detach

۱۴- در هنگام ، Deformation پارامتر Twist چه کاری انجام می دهد؟

۱. باریک کردن موضوع

۲. تغییر مقیاس موضوع

۳. پخ زدن موضوع

۴. چرخاندن و پیچاندن موضوع

۱۵- برای منظم کردن یا همتراز کردن موضوعات نسبت به يك جسم کدام ابزار زیر بکار میرود؟

۱. Clone

۲. Align

۳. Array

۴. Rotate